

Fakultet elektrotehnike i računarstva  
Sveučilišta u Zagrebu

Zavod za elektroniku, mikroelektroniku,  
računalne i inteligentne sustave

Daniel Skrobo  
Ivan Žužak  
Miroslav Popović  
Ivan Budiselić  
Zvonimir Pavlić

# Prevodenje programskih jezika

Auditorne vježbe

Priprema za međuispit

Zagreb, rujan 2012.

**1. Leksički analizirati zadani programski odsječak te konstruirati sve izlazne tablice leksičkog analizatora. Ključne riječi su podvučene.**

```
const string Instrument = "Gitara"
enum Padez { Nominativ, Genetiv, Dativ, Akuzativ };
int a = (int) Padez.Nominativ +
        (int) Padez. Akuzativ;
Instrument += "Klasicna" ;
```

**a) Podatkovna struktura leksičkog analizatora**

Tablica ključnih riječi, operatora i specijalnih znakova (KROS)

Tablica identifikatora

Tablica konstanti

Tablica uniformnih znakova

**b) Tablica ključnih riječi, operatora i specijalnih znakova**

```
const string Instrument = "Gitara"
enum Padez { Nominativ, Genetiv, Dativ, Akuzativ } ;
int a = ( int ) Padez . Nominativ +
        ( int ) Padez . Akuzativ;
Instrument += "Klasicna" ;
```

Redni Broj	KROS
1	<u>const</u>
2	<u>string</u>
3	=
4	<u>enum</u>
5	{
6	,
7	}

8	;
9	<u>int</u>
10	(
11	)
12	.
13	+
14	+=

c) Tablica identifikatora

```
const string Instrument = "Gitara"  
enum Padez { Nominativ, Genetiv, Dativ, Akuzativ };  
int a = (int) Padez.Nominativ +  
        (int) Padez. Akuzativ;  
Instrument += "Klasicna" ;
```

Redni Broj	Ime identifikatora
1	Instrument
2	Padez
3	Nominativ
4	Genetiv
5	Dativ
6	Akuzativ
7	a

d) Tablica konstanti

```
const string Instrument = "Gitara"  
enum Padez { Nominativ, Genetiv, Dativ, Akuzativ };  
int a = (int) Padez.Nominativ +  
        (int) Padez. Akuzativ;  
Instrument += "Klasicna" ;
```

Redni Broj	Vrijednost konstante	Tip konstante
1	"Gitara"	String
2	"Klasicna"	String

### e) Tablica uniformnih znakova

```

const string Instrument = "Gitara"

enum Padez { Nominativ, Genetiv, Dativ, Akuzativ } ;

int a = ( int ) Padez . Nominativ +
        ( int ) Padez . Akuzativ ;

Instrument += "Klasicna" ;

```

Izvorni program	Uniformni znak	Kazaljka
<u>const</u>	KROS	1
<u>String</u>	KROS	2
<u>Instrument</u>	IDN	1
=	KROS	3
"Gitara"	KON	1
<u>enum</u>	KROS	4
Padez	IDN	2
{	KROS	5
Nominativ	IDN	3
,	KROS	6
Genetiv	IDN	4
,	KROS	6
Dativ	IDN	5
,	KROS	6
Akuzativ	IDN	6
}	KROS	7
;	KROS	8
<u>int</u>	KROS	9
a	IDN	7
=	KROS	3
(	KROS	10
<u>int</u>	KROS	9
)	KROS	11
Padez	IDN	2
.	KROS	12
Nominativ	IDN	3
+	KROS	13
(	KROS	10
<u>int</u>	KROS	9
)	KROS	11
Padez	IDN	2
.	KROS	12

Akuzativ	IDN	
;	KROS	8
Instrument	IDN	1
+=	KROS	14
"Klasicna"	KON	2
;	KROS	8

2. Na osnovi navedenih pravila odredite i objasnite izlaz leksičkog analizatora za nizove a), b) i c).

- a) yyy++x
- b) yyx
- c) x!++

r <sub>1</sub>	++x	ispisi("r1")
r <sub>2</sub>	++xy*	ispisi("r2")
r <sub>3</sub>	y	ispisi("r3")
r <sub>4</sub>	yy / x	ispisi("r4")
r <sub>5</sub>	yyy	ispisi("r5")
r <sub>6</sub>	x	ispisi("r6")
r <sub>7</sub>	x (+   !)	uđi u stanje S ODBACI
r <sub>8</sub>	<S> !++	ispisi("r8") izađi iz stanja S

### Rješenje:

#### Pravila leksičkog analizatora

- 1) Najdulji prepoznati podniz
- 2) U slučaju jednakih duljina podnizova, regularni izraz s manjim indeksom

- a) yyy **r5** (prioritet po duljini)  
++x **r1** (prioritet po indeksu regularnog izraza)
- b) yy **r4**  
x **r6** (desni kontekst)
- c) x! ulazi u S, odbacuje r7 i vraća se na x  
x **r6**  
!++ **r8** izlazi iz S

**3. BNF sustavom oznaka opisati BNF sustav oznaka. Za varijable koristiti uniformni znak VARIJABLA, a za konstante uniformni znak KONSTANTA.**

**a) BNF opis sastoji se od jednog ili više pravila**

$$\begin{aligned} <BNF> ::= & <pravilo> \\ | & <BNF> <pravilo> \end{aligned}$$

**b) Svako pravilo s lijeve strane znaka ::= ima varijablu, a s desne strane ima jedan ili vise izraza odvojenih znakom |**

$$\begin{aligned} <pravilo> ::= & \text{VARIJABLA } "::=" <izraz> \\ | & <pravilo> "||" <izraz> \end{aligned}$$

**c) Svaki izraz sastoji se od proizvoljnog broja (nula ili više) varijabli i konstanti**

$$\begin{aligned} <izraz> ::= & <izraz> \text{VARIJABLA} \\ | & <izraz> \text{KONSTANTA} \\ | & "" \end{aligned}$$

**4. Zadanu gramatiku pretvoriti u S gramatiku.**

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a \ A \ b & A \rightarrow d & B \rightarrow B \ C \\ S \rightarrow b \ A \ c & A \rightarrow \epsilon & B \rightarrow g \\ S \rightarrow c \ B \ a & & \end{array}$$

**a) Analiza gramatike**

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a \ A \ b & A \rightarrow d & \text{B} \rightarrow \text{B} \ C \\ S \rightarrow b \ A \ c & A \rightarrow \epsilon & B \rightarrow g \\ S \rightarrow c \ B \ a & & \end{array}$$

**b) Izbacivanje  $\epsilon$ -produkacija**

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a \ \textcolor{blue}{A} \ b & A \rightarrow d & B \rightarrow B \ C \\ S \rightarrow b \ \textcolor{blue}{A} \ c & \textcolor{blue}{A} \rightarrow \epsilon & B \rightarrow g \\ S \rightarrow c \ B \ a & & \end{array}$$

Dodavanje zamjenskih nezavršnih znakova

$$S \rightarrow a \ A_{DA} \ b \quad A \rightarrow d \quad B \rightarrow B \ c$$

$$S \rightarrow a \ A_{NE} \ b \quad B \rightarrow g$$

$$S \rightarrow b \ A_{DA} \ c$$

$$S \rightarrow b \ A_{NE} \ c$$

$$S \rightarrow c \ B \ a$$

Izbacivanje zamjenskih nezavršnih znakova koji označavaju nepojavljivanje nezavršnog znaka

$$S \rightarrow a \ A \ b \quad A \rightarrow d \quad B \rightarrow B \ c$$

$$S \rightarrow a \ b \quad B \rightarrow g$$

$$S \rightarrow b \ A \ c$$

$$S \rightarrow b \ c$$

$$S \rightarrow c \ B \ a$$

### c) Uklanjanje početnih nezavršnih znakova desnih strana produkcijskih pravila

$$S \rightarrow a \ A \ b \quad A \rightarrow d \quad B \rightarrow B \ c$$

$$S \rightarrow a \ b \quad B \rightarrow g$$

$$S \rightarrow b \ A \ c$$

$$S \rightarrow b \ c$$

$$S \rightarrow c \ B \ a$$

Producija  $S \rightarrow c \ B \ a$  generira nizove

cga

cgca

cgccā

cgccca

cgcccca

...

cgcggccca

Pretvorba produkcija  $S \rightarrow c B a$ ,  $B \rightarrow B c i$   $B \rightarrow b$  u oblik:

$S \rightarrow c X$   
 $X \rightarrow g Y$   
 $Y \rightarrow c Y$   
 $Y \rightarrow a$

**d) Uvrštavanje novih produkacija**

$S \rightarrow a A b$        $A \rightarrow d$   
 $S \rightarrow a b$   
 $S \rightarrow b A c$   
 $S \rightarrow b c$   
 $S \rightarrow c X$   
 $X \rightarrow g Y$   
 $Y \rightarrow c Y$   
 $Y \rightarrow a$

**e) Lijevo izlučivanje znakova **a** i **b****

$S \rightarrow a P$        $A \rightarrow d$   
 $S \rightarrow b Q$   
 $S \rightarrow c X$

$P \rightarrow A b$   
 $P \rightarrow b$

$Q \rightarrow A c$   
 $Q \rightarrow c$

$X \rightarrow g Y$   
 $Y \rightarrow c Y$   
 $Y \rightarrow a$

f) Uklanjanje znaka A

$S \rightarrow a P$

$S \rightarrow b Q$

$S \rightarrow c X$

$P \rightarrow d b$

$P \rightarrow b$

$Q \rightarrow d c$

$Q \rightarrow c$

$X \rightarrow g Y$

$Y \rightarrow c Y$

$Y \rightarrow a$

**5. Zadanom Co-No tablicom parsirati dva niza naredbi.**

**Odrediti da li se niz naredbi prihvaca zadanom Co-No tablicom, napisati generirani niz naredbi ciljnog programa i odrediti vrijednosti varijabli  $a$ ,  $b$  i  $c$  nakon izvođenja ciljnog programa.**

- a)  $; 4 \rightarrow a ; 5 \rightarrow b ; a + b * 10 \rightarrow c ;$
- b)  $; 5 \rightarrow c ; 3 \rightarrow d ; c * d ; c / d \rightarrow a ;$

Tablica sadrži akcije generatora ciljnog programa za stogovni stroj. Akcije PUSH stavlja na vrh stoga zadanu vrijednost ili vrijednost zadane varijable. Akcija POP skida s vrha stoga podatak u spremu ga u zadanu varijablu. Akcije ADD, SUB, MUL i DIV skidaju dva podatka s vrha stoga, izvode operaciju i stavljuju rezultat na vrh stoga. Akcija – označava grešku u ulaznom nizu.

Desni operator						
	;	+	-	*	/	→
Lijevi operator	;	-	PUSH	PUSH	PUSH	PUSH
+	-	PUSH ADD	PUSH ADD	PUSH ADD	PUSH ADD	PUSH ADD
-	-	PUSH SUB	PUSH SUB	PUSH SUB	PUSH SUB	PUSH SUB
*	-	PUSH MUL	PUSH MUL	PUSH MUL	PUSH MUL	PUSH MUL
/	-	PUSH DIV	PUSH DIV	PUSH DIV	PUSH DIV	PUSH DIV
→	POP	–	–	–	–	–

- a) **Parsiranje prvog niza:**  $; 4 \rightarrow a ; 5 \rightarrow b ; a + b * 10 \rightarrow c ;$

;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4

Vrijednosti varijabli:

$a=?$ ,  $b=?$ ,  $c=?$

Stanje stoga:

4

;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a

Vrijednosti varijabli:

$a=4$ ,  $b=?$ ,  $c=?$

Stanje stoga:


;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a  
PUSH 5

Vrijednosti varijabli:

$a=4, b=?$ ,  $c=?$

Stanje stoga:

5

;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a  
PUSH 5  
POP b

Vrijednosti varijabli:

$a=4, b=5, c=?$

Stanje stoga:


;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a  
PUSH 5  
POP b  
PUSH a

Vrijednosti varijabli:

$a=4, b=5, c=?$

Stanje stoga:

4

;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a  
PUSH 5  
POP b  
PUSH a  
PUSH b  
ADD

Vrijednosti varijabli:

$a=4, b=5, c=?$

Stanje stoga:

4
5

9

;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 4  
POP a  
PUSH 5  
POP b  
PUSH a  
PUSH b  
ADD  
PUSH 10  
MUL

Vrijednosti varijabli:

$a=4, b=5, c=?$

Stanje stoga:

9
10

90

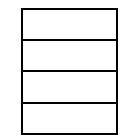
;	4	→	a	;	5	→	b	;	a	+	b	*	10	→	c	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

Generirani ciljni program:

```
PUSH 4
POP a
PUSH 5
POP b
PUSH a
PUSH b
ADD
PUSH 10
MUL
POP c
```

Vrijednosti varijabli:

$a=4, \ b=5, \ c=90$



Stanje stoga:

b) Parsiranje drugog niza: ; 5 → c ; 3 → d ; c \* d ; c / d → a ;

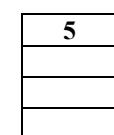
;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

```
PUSH 5
```

Vrijednosti varijabli:

$a=? , \ c=? , \ d=?$



Stanje stoga:

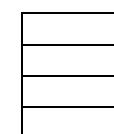
;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

```
PUSH 5
POP c
```

Vrijednosti varijabli:

$a=? , \ c=5 , \ d=?$



Stanje stoga:

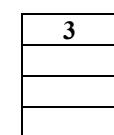
;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

```
PUSH 5
POP c
PUSH 3
```

Vrijednosti varijabli:

$a=? , \ c=5 , \ d=?$



Stanje stoga:

;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 5  
POP c  
PUSH 3  
POP d

Vrijednosti varijabli:

$a=?$ ,  $c=5$ ,  $d=3$

Stanje stoga:


;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 5  
POP c  
PUSH 3  
POP d  
PUSH c

Vrijednosti varijabli:

$a=?$ ,  $c=5$ ,  $d=3$

Stanje stoga:

5

;	5	→	c	;	3	→	d	;	c	*	d	;	c	/	d	→	a	;
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Generirani ciljni program:

PUSH 5  
POP c  
PUSH 3  
POP d  
PUSH c

Vrijednosti varijabli:

$a=?$ ,  $c=5$ ,  $d=3$

Stanje stoga:

5

Pogreška u ulaznom nizu

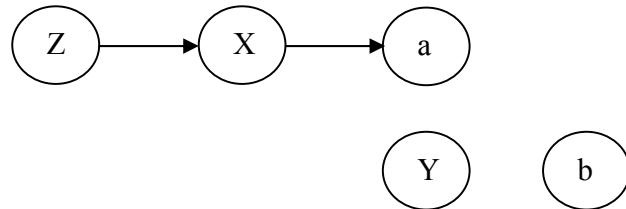
6. Za računalo  $A$  postoji jezični procesor  $JP_a^{Z \rightarrow X}$ , dok je na računalu  $B$  dostupan jezični procesor  $JP_b^{X \rightarrow a}$ . Također je raspoloživ i jezični procesor  $JP_Z^{X \rightarrow Y}$ . Potrebno je odrediti u kojem višem programskom jeziku ( $X$ ,  $Y$ , ili  $Z$ ) treba izgraditi jezični procesor  $JP_{?}^{Y \rightarrow b}$ , tako da se može ostvariti prevođenje programa napisanog u jeziku  $X$  u ciljni jezik  $b$ . Navesti sve korake u postupku prevođenja programa.

#### Dostupni jezični procesori

računalo A:  $JP_a^{Z \rightarrow X}$

računalo B:  $JP_b^{X \rightarrow a}$

"viši" jezici:  $JP_Z^{X \rightarrow Y}$



Traženi:  $JP_{\Gamma}^{Y \rightarrow b}$  za  $\Gamma \in \{X, Y, Z\}$ , tako da ostvarimo  $P_X \rightarrow P_b$

$$P_X \Rightarrow \boxed{JP_{?}^{X \rightarrow ?}} \Rightarrow P_{??} \Rightarrow \boxed{JP_{?}^{? \rightarrow ?}} \Rightarrow \dots \Rightarrow P_Y \Rightarrow \boxed{JP_{?}^{Y \rightarrow b}} \Rightarrow P_b$$

#### a) Izgradnja dodatnih jezičnih procesora

$$JP_Z^{X \rightarrow Y} \Rightarrow \boxed{JP_a^{Z \rightarrow X}} \Rightarrow JP_X^{X \rightarrow Y}$$

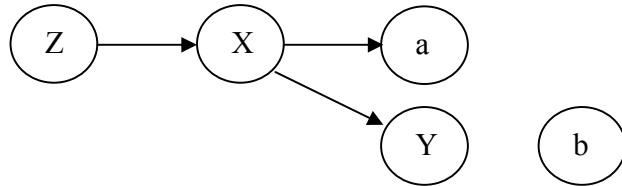
$$JP_X^{X \rightarrow Y} \Rightarrow \boxed{JP_b^{X \rightarrow a}} \Rightarrow JP_a^{X \rightarrow Y}$$

### Dostupni jezični procesori

računalo A:  $JP_a^{Z \rightarrow X}$        $JP_a^{X \rightarrow Y}$

računalo B:  $JP_b^{X \rightarrow a}$

"viši" jezici:  $JP_Z^{X \rightarrow Y}$        $JP_X^{X \rightarrow Y}$



$$P_X \Rightarrow \boxed{JP_a^{X \rightarrow Y}} \Rightarrow P_Y \Rightarrow \boxed{JP_?^{Y \rightarrow b}} \Rightarrow P_b$$

I) Jezik izgradnje Y

$$JP_Y^{Y \rightarrow b} \Rightarrow \boxed{JP_?^{Y \rightarrow ?}} \Rightarrow \textcolor{red}{???}$$

II) Jezik izgradnje Z

$$JP_Z^{Y \rightarrow b} \Rightarrow \boxed{JP_a^{Z \rightarrow X}} \Rightarrow JP_X^{Y \rightarrow b} \Rightarrow \boxed{JP_b^{X \rightarrow a}} \Rightarrow \boxed{JP_a^{Y \rightarrow b}}$$

III) Jezik izgradnje X

$$JP_X^{Y \rightarrow b} \Rightarrow \boxed{JP_b^{X \rightarrow a}} \Rightarrow \boxed{JP_a^{Y \rightarrow b}}$$

## 7. Konstruirati potisni automat za zadalu Q gramatiku.

$$S \rightarrow a A B c$$

$$A \rightarrow a A$$

$$B \rightarrow b B$$

$$S \rightarrow c B A b$$

$$A \rightarrow \epsilon$$

$$B \rightarrow c$$

### a) Struktura potisnog automata

$$PA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, S, \emptyset)$$

$$Q = \{q_0\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c, \perp\}$$

Svi završni znakovi gramatike i oznaka kraja niza

$$\Gamma = \{S, A, B, a, b, c, \nabla\}$$

Svi nezavršni znakovi i završni znakovi gramatike koji su na desnim stranama produkcija gramatike i oznaka dna stoga

	a	b	c	$\perp$
S				
A				
B				
a				
b				
c				
$\nabla$				

$$PA = (\{q_0\}, \{a,b,c\}, \{S,A,B,a,b,c,\nabla\}, \delta, q_0, S, \emptyset)$$

### b) Pretvorba produkcija u akcije potisnog automata

Producije oblika:  $A \rightarrow b\alpha$

U redak tablice PA s oznakom A:

Zamijeni( $\alpha^r$ ); Pomakni;

- 1:  $S \rightarrow a A B c$
- 2:  $S \rightarrow c B A b$
- 3:  $A \rightarrow a A$
- 4:  $B \rightarrow b B$

	a	b	c	$\perp$
S	#1		#2	
A	#3			
B		#4		
a				
b				
c				
$\nabla$				

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (A); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;

**Produkcije oblika:**  $A \rightarrow b$

**U redak tablice PA s oznakom A:**

Izvuci; Pomakni;

- 1:  $S \rightarrow a A B c$
- 2:  $S \rightarrow c B A b$
- 3:  $A \rightarrow a A$
- 4:  $B \rightarrow b B$
- 5:  $B \rightarrow c$

	a	b	c	$\perp$
S	#1		#2	
A	#3			
B		#4	#5	
a				
b				
c				
$\nabla$				

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (A); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;
- #5: Izvuci; Pomakni;

**Produkcije oblika:**  $A \rightarrow \epsilon$

**U redak tablice PA s oznakom A:**

**Za sve znakove a u stupcima tog retka za koje vrijedi  $a \in \text{PRIMJENI}(A \rightarrow \epsilon)$ :**

Izvuci; Zadrži;

$$\text{PRIMJENI}(A \rightarrow \epsilon) = \text{SLIJEDI}(A) = \{b\} \cup \{b, c\} = \{b, c\}$$

- 1:  $S \rightarrow a A B c$
  - 2:  $S \rightarrow c B A b$
  - 3:  $A \rightarrow a A$
  - 4:  $B \rightarrow b B$
  - 5:  $B \rightarrow c$
  - 6:  $A \rightarrow \epsilon$
- PRIMJENI( $A \rightarrow \epsilon$ ) = {b,c}

	a	b	c	$\perp$
S	#1		#2	
A	#3	#6	#6	
B		#4	#5	
a				
b				
c				
$\nabla$				

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (A); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;
- #5: Izvuci; Pomakni;
- #6: Izvuci; Zadrži;

### c) Definiranje akcija za završne znakove na vrhu stoga

- 1:  $S \rightarrow a A B c$
  - 2:  $S \rightarrow c B A b$
  - 3:  $A \rightarrow a A$
  - 4:  $B \rightarrow b B$
  - 5:  $B \rightarrow c$
  - 6:  $A \rightarrow \epsilon$
- PRIMJENI( $A \rightarrow \epsilon$ ) = {b,c}

	a	b	c	$\perp$
S	#1		#2	
A	#3	#6	#6	
B		#4	#5	
a	#7			
b		#7		
c			#7	
$\nabla$				

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (b); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;
- #5: Izvuci; Pomakni;
- #6: Izvuci; Zadrži;
- #7: Izvuci; Pomakni;

**d) Dodavanje akcije za prihvatanje niza**

1:  $S \rightarrow a A B c$

2:  $S \rightarrow c B A b$

3:  $A \rightarrow a A$

4:  $B \rightarrow b B$

5:  $B \rightarrow c$

6:  $A \rightarrow \epsilon$

$\text{PRIMJENI}(A \rightarrow \epsilon) = \{b, c\}$

	a	b	c	$\perp$
S	#1		#2	
A	#3	#6	#6	
B		#4	#5	
a	#7			
b		#7		
c			#□	
▽				#8

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (A); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;
- #5: Izvuci; Pomakni;
- #6: Izvuci; Zadrži;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Prihvati;

**e) Dodavanje akcija za odbijanje niza**

1:  $S \rightarrow a A B c$

2:  $S \rightarrow c B A b$

3:  $A \rightarrow a A$

4:  $B \rightarrow b B$

5:  $B \rightarrow c$

6:  $A \rightarrow \epsilon$

$\text{PRIMJENI}(A \rightarrow \epsilon) = \{b, c\}$

	a	b	c	$\perp$
S	#1	—	#2	—
A	#3	#6	#6	—
B	—	#4	#5	—
a	#7	—	—	—
b	—	#7	—	—
c	—	—	#7	—
▽	—	—	—	#8

- #1: Zamijeni (cBA); Pomakni;
- #2: Zamijeni (bAB); Pomakni;
- #3: Zamijeni (A); Pomakni;
- #4: Zamijeni (B); Pomakni;
- #5: Izvuci; Pomakni;
- #6: Izvuci; Zadrži;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Prihvati;
- : Odbaci;

## 8. Odrediti produkcijske gramatike na temelju koje je konstruiran sljedeći potisni automat.

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

$S \rightarrow a A$

$S \rightarrow b S$

$S \rightarrow c B b$

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

$S \rightarrow a A$

$A \rightarrow a S$

$S \rightarrow b S$

$A \rightarrow \epsilon$

$S \rightarrow c B b$

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

$S \rightarrow a A$

$A \rightarrow a S$

$S \rightarrow b S$

$A \rightarrow \epsilon$

$B \rightarrow a B b A$

$B \rightarrow \epsilon$

$S \rightarrow c B b$

$B \rightarrow c S S$

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

$S \rightarrow a A$

$A \rightarrow a S$

$B \rightarrow a B b A$

$S \rightarrow b A$

$A \rightarrow \epsilon$

$B \rightarrow \epsilon$

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

$S \rightarrow c B b$

$B \rightarrow c S S$

	a	b	c	$\perp$
S	#1	#2	#3	#8
A	#2	#4	#8	#4
B	#5	#4	#6	#8
b	#8	#7	#8	#8
$\nabla$	#8	#8	#8	#9

$S \rightarrow a A$

$A \rightarrow a S$

$B \rightarrow a B b A$

$S \rightarrow b S$

$A \rightarrow \epsilon$

$B \rightarrow \epsilon$

- #1: Zamijeni (A); Pomakni;
- #2: Zamijeni (S); Pomakni;
- #3: Zamijeni (bB); Pomakni;
- #4: Izvuci; Zadrži;
- #5: Zamijeni (AbB); Pomakni;
- #6: Zamijeni (SS); Pomakni;
- #7: Izvuci; Pomakni;
- #8: Odbaci; Pomakni;
- #9: Prihvati;

$S \rightarrow c B b$

$B \rightarrow c S S$

Dobivena gramatika:

$S \rightarrow a A$

$A \rightarrow a S$

$B \rightarrow a B b A$

$S \rightarrow b S$

$A \rightarrow \epsilon$

$B \rightarrow \epsilon$

$S \rightarrow c B b$

$B \rightarrow c S S$

**9. Za zadanu gramatiku izgradite parser zasnovan na tehniči parsiranja Pomakni-Pronadi.**

- (1)  $\langle S \rangle \rightarrow p \langle A \rangle m \langle C \rangle$       (3)  $\langle A \rangle \rightarrow d \langle S \rangle a$       (5)  $\langle C \rangle \rightarrow d \langle A \rangle$   
(2)  $\langle S \rangle \rightarrow b \langle A \rangle$       (4)  $\langle A \rangle \rightarrow e$

**a) Određivanje relacije *IspodZnaka***

$ZAPOČINJE(S) = \{ p, b \}$

$ZAPOČINJE(A) = \{ d, e \}$

$ZAPOČINJE(C) = \{ d \}$

Na temelju (1):

$\langle S \rangle \rightarrow p \underline{\langle A \rangle} m \langle C \rangle$      $\langle S \rangle \rightarrow p \underline{\langle A \rangle} \underline{m} \langle C \rangle$      $\langle S \rangle \rightarrow p \langle A \rangle \underline{m} \underline{\langle C \rangle}$

$IspodZnaka(p, d)$      $IspodZnaka(\langle A \rangle, m)$      $IspodZnaka(m, d)$   
 $IspodZnaka(p, e)$

Na temelju (2):

$\langle S \rangle \rightarrow b \underline{\langle A \rangle}$

$IspodZnaka(b, d)$   
 $IspodZnaka(b, e)$

Na temelju (3):

$\underline{\langle A \rangle} \rightarrow d \underline{\langle S \rangle} a$        $\underline{\langle A \rangle} \rightarrow d \underline{\langle S \rangle} a$

$IspodZnaka(d, p)$      $IspodZnaka(\langle S \rangle, a)$   
 $IspodZnaka(d, b)$

Na temelju (5):

$\underline{\langle C \rangle} \rightarrow d \underline{\langle A \rangle}$

$IspodZnaka(d, d)$   
 $IspodZnaka(d, e)$

Dodatno:

$IspodZnaka(\nabla, p)$

$IspodZnaka(\nabla, b)$

**b) Određivanje relacije *ReduciranZnakom***

$SLIJEDI(\langle S \rangle) = \{ a, \perp \}$

$SLIJEDI(\langle A \rangle) = \{ a, m, \perp \}$

$SLIJEDI(\langle C \rangle) = \{ a, \perp \}$

Na temelju (1):

$$\langle S \rangle \rightarrow p \langle A \rangle m \underline{\langle C \rangle}$$

*ReduciranZnakom(<C>, ⊥)  
ReduciranZnakom(<C>, a)*

Na temelju (2):

$$\langle S \rangle \rightarrow b \underline{\langle A \rangle}$$

*ReduciranZnakom(<A>, ⊥)  
ReduciranZnakom(<A>, a)*

Na temelju (3):

$$\langle A \rangle \rightarrow d \langle S \rangle \underline{a}$$

*ReduciranZnakom(a, ⊥)  
ReduciranZnakom(a, m)  
ReduciranZnakom(a, a)*

Na temelju (4):

$$\langle A \rangle \rightarrow \underline{e}$$

*ReduciranZnakom(e, ⊥)  
ReduciranZnakom(e, m)  
ReduciranZnakom(e, a)*

Na temelju (5):

$$\langle C \rangle \rightarrow d \underline{\langle A \rangle}$$

*ReduciranZnakom(<A>, ⊥)  
ReduciranZnakom(<A>, a)*

Dodatno:

*ReduciranZnakom(<S>, ⊥)*

### c) Izgradnja tablice Pomakni/Pronađi

	a	b	e	d	m	p	⊥
$\langle S \rangle$	P()						R()
$\langle A \rangle$	R()				P()		R()
$\langle C \rangle$	R()						R()
a	R()				R()		R()
b			P()	P()			
e	R()				R()		R()
d		P()	P()	P()		P()	
m				P()			
p			P()	P()			
∇		P()				P()	

```

P() {
    Pomakni;
}

R() {
    ako ( VrhStoga = "p<A>m<C>" )
        Reduciraj1();
    inače ako (VrhStoga = "b <A>" )
        Reduciraj2();
    inače ako (VrhStoga = "d<S>a" )
        Reduciraj3();
    inače ako ( VrhStoga = "e" )
        Reduciraj4();
    inače ako ( VrhStoga = "d <A>" )
        Reduciraj5();
    inače ako ( (VrhStoga = "<S>∇")
        &&
        (Ulaz = "⊥")
    )
    Prihvati();
    inače
        Odbaci();
}

```

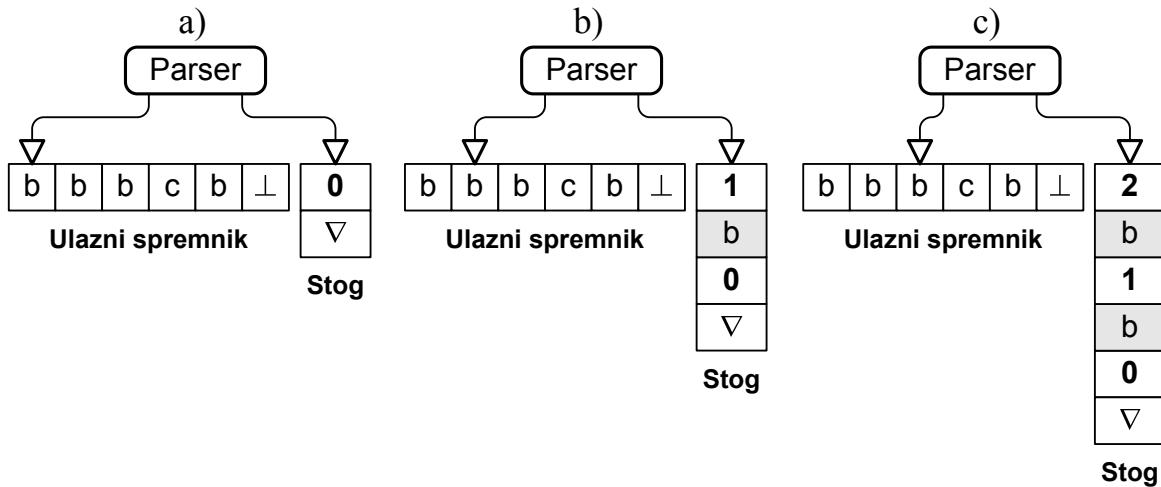
**10. Prikažite korake tijekom parsiranja niza  $bbbcb$  primjenom zadanog  $LR(1)$  parsera.**

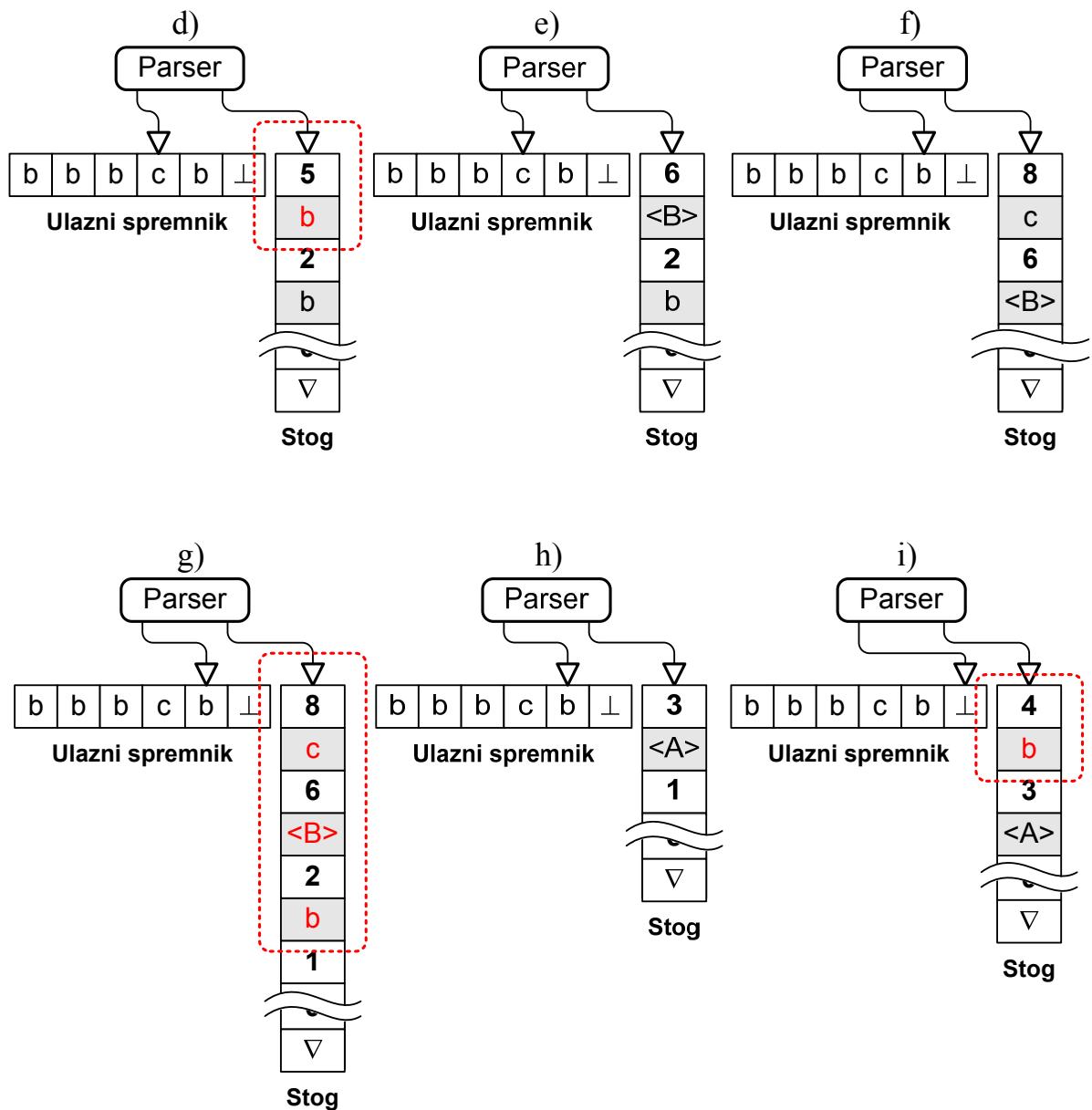
Stanje	Akcija			Novo Stanje		
	b	c	$\perp$	$<S>$	$<A>$	$<B>$
0	P1					
1	P2				S3	
2	P5					S6
3	P4					S7
4			R3			
5		R3				
6		P8				
7			Prihvati			
8	R2					

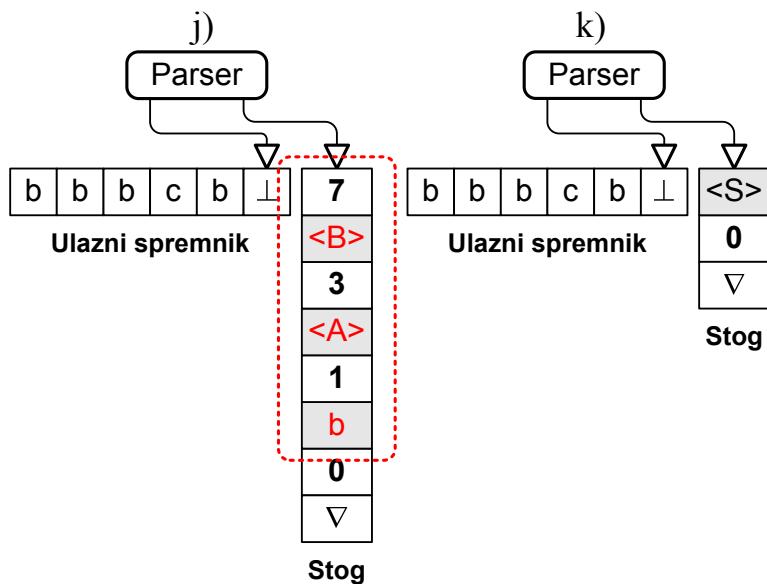
**R1** = Reduciraj (  $<S> \rightarrow b <A> <B>$  )

**R2** = Reduciraj (  $<A> \rightarrow b <B> c$  )

**R3** = Reduciraj (  $<B> \rightarrow b$  )







## 11. Za zadalu gramatiku izgradite SLR(1) parser.

(1)  $S \rightarrow a A c$

(2)  $A \rightarrow x S$

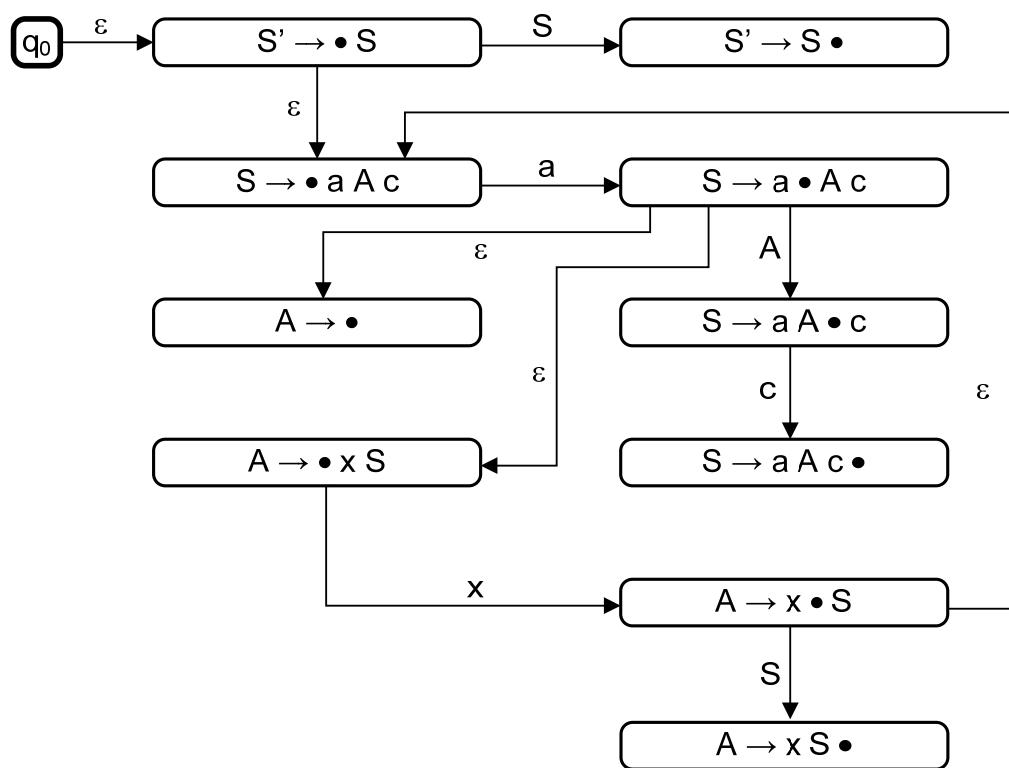
(3)  $A \rightarrow \epsilon$

Dodajemo produkciju

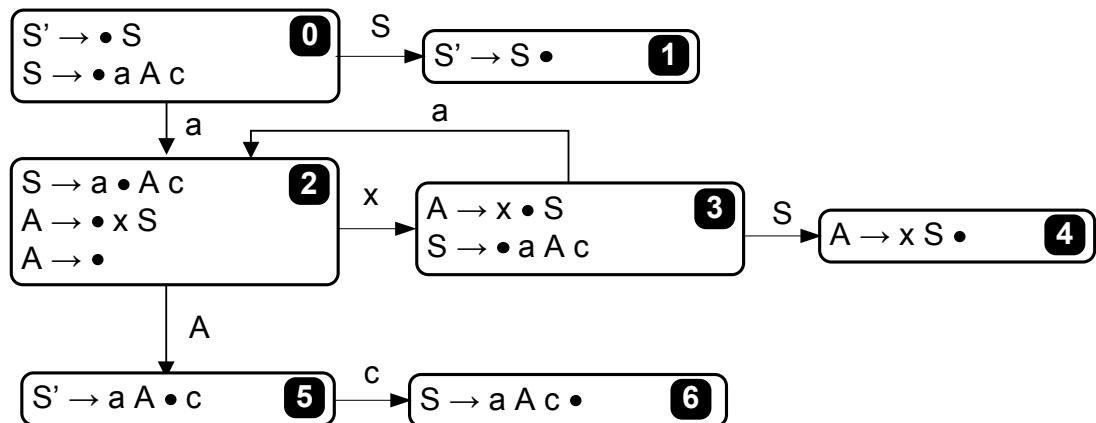
(4)  $S' \rightarrow S$

Zašto? Što se događa ako ne dodamo produkciju (4)?

$\epsilon$ -NKA



DKA



$$Sljedi(S) = \{ c, \perp \}$$

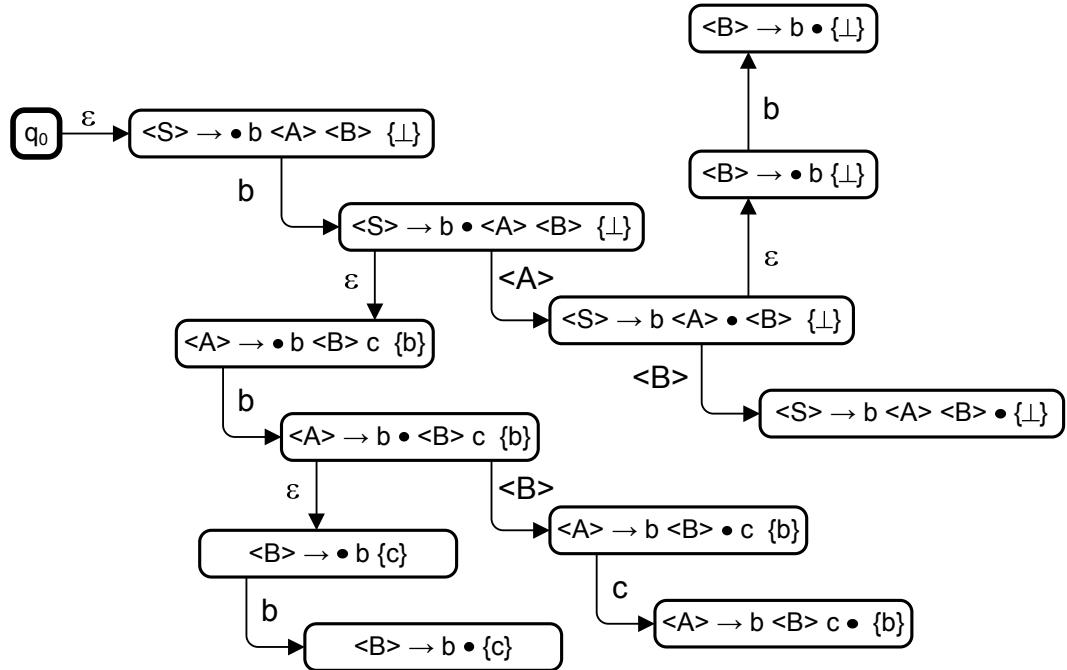
$$Sljedi(A) = \{ c \}$$

Stanje	Akcija				Novo Stanje	
	a	c	x	$\perp$	$\langle S \rangle$	$\langle A \rangle$
0	P2				S1	
1				Prihvati		
2		R3	P3			S5
3	P2				S4	
4		R2				
5		P6				
6		R1		R1		

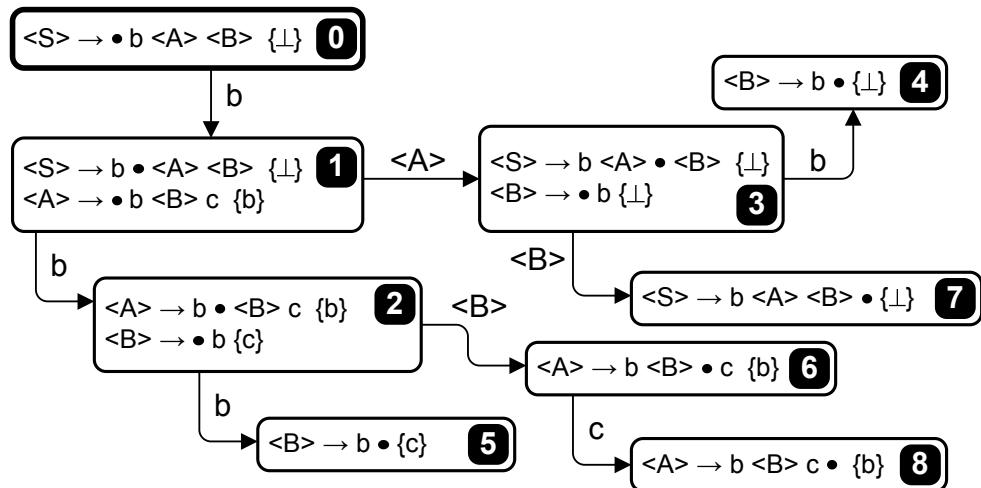
## 12. Za zadanu gramatiku izgradite LR(1) parser.

- (1)  $\langle S \rangle \rightarrow b \langle A \rangle \langle B \rangle$     (2)  $\langle A \rangle \rightarrow b \langle B \rangle c$     (3)  $\langle B \rangle \rightarrow b$

$\varepsilon$ -NKA



DKA



Stanje	Akcija			Novo Stanje		
	b	c	$\perp$	<S>	<A>	<B>
0	P1					
1	P2				S3	
2	P5					S6
3	P4					S7
4			R3			
5		R3				
6		P8				
7			Prihvati			
8	R2					

### 13. Izgradite atributnu prijevodnu gramatiku koja parsira parove binarnih brojeva zapisane u obliku

$$x_1 x_2 x_3 \dots x_n \bowtie y_1 y_2 y_3 \dots y_m \quad x_i, y_i \in \{0, 1\}$$

Simbol  $\bowtie$  predstavlja operator zbrajanja koji za neparne bitove oba broja uzima vrijednost 0. Bitovi se broje od najmanje značajnog prema najznačajnijem, počevši od nule.

Primjer:

$$01010010 \bowtie 1011011011 = \textcolor{red}{01010000} + \textcolor{red}{0001010001}$$

Proširite izgrađenu gramatiku svojstvima i akcijskom znakovima koji računaju rezultat primjene operatorka  $\bowtie$  izražen u dekadskom obliku. Brojevi mogu imati proizvoljan broj znamenaka.

#### a) Gramatika koja generira zadani jezik

- (1)  $\langle S \rangle \rightarrow \langle Z \rangle \bowtie \langle Z \rangle$
- (2)  $\langle Z \rangle \rightarrow \langle Z \rangle 0$
- (3)  $\langle Z \rangle \rightarrow \langle Z \rangle 1$
- (4)  $\langle Z \rangle \rightarrow 0$
- (5)  $\langle Z \rangle \rightarrow 1$

#### b) Izvedena i naslijedna svojstva

- (1)  $\langle S \rangle_{Rez} \rightarrow \langle Z \rangle_{vr1, br1} \bowtie \langle Z \rangle_{vr2, br2}$   
 $Rez \leftarrow vr1 + vr2, br1 \leftarrow 0, br2 \leftarrow 0$
- (2)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow \langle Z \rangle_{vr, br} 0$
- (3)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow \langle Z \rangle_{vr, br} 1$   
 $Vr \leftarrow vr * 2$   
 $Br \leftarrow Br + 1$   
 $Vr \leftarrow vr * 2 + ((Br+1) \% 2)*1$   
 $Br \leftarrow Br + 1$
- (4)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow 0$   
 $Vr \leftarrow 0$
- (5)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow 1$   
 $Vr \leftarrow ((Br+1) \% 2)*1$

#### c) Akcijski zankovi

- (1)  $\langle S \rangle_{Rez} \rightarrow \langle Z \rangle_{vr1, br1} \bowtie \langle Z \rangle_{vr2, br2} \{Zbroji\}_{p, q, r}$   
 $br1 \leftarrow 0, br2 \leftarrow 0, p \leftarrow vr1, q \leftarrow vr2, Rez \leftarrow r$

(2)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow \{Uvećaj\}_{p, q} \langle Z \rangle_{vr, br} 0 \{IzračunajVr_0\}_{r, z}$   
 $p \leftarrow Br, br \leftarrow q, r \leftarrow vr, Vr \leftarrow z$

(3)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow \{Uvećaj\}_{p, q} \langle Z \rangle_{vr, br} 1 \{IzračunajVr_1\}_{r, w, z}$   
 $p \leftarrow Br, br \leftarrow q, r \leftarrow vr, w \leftarrow Br, Vr \leftarrow z$

(4)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow 0$   
 $Vr \leftarrow 0$

(5)  $\langle Z \rangle_{Vr, Br} \rightarrow 1 \{IzračunajVr_2\}_{r, w}$   
 $r \leftarrow Br, Vr \leftarrow w$